

Willkommen im Escape Room Demokratie!

Qualifizierungsförderwerk Chemie GmbH der IG BCE

Escape Room als Bildungsmethode

klassisches Escape Room Event zu verschiedenen Demokratie-
Themen

**„Code Corona – Bring
Licht ins Dunkel!“**

Verschwörungsgeschichten
und Fake News rund um
die Pandemie



Escape Room Varianten

Mobiler Event Escape Room

Escape Room wird vor Ort aufgebaut und betreut.
Als Tagesveranstaltung buchbar.

4 – 6 Teilnehmende haben
45 Minuten Zeit,
gemeinsam Rätsel zu
lösen und Spuren zu
folgen.

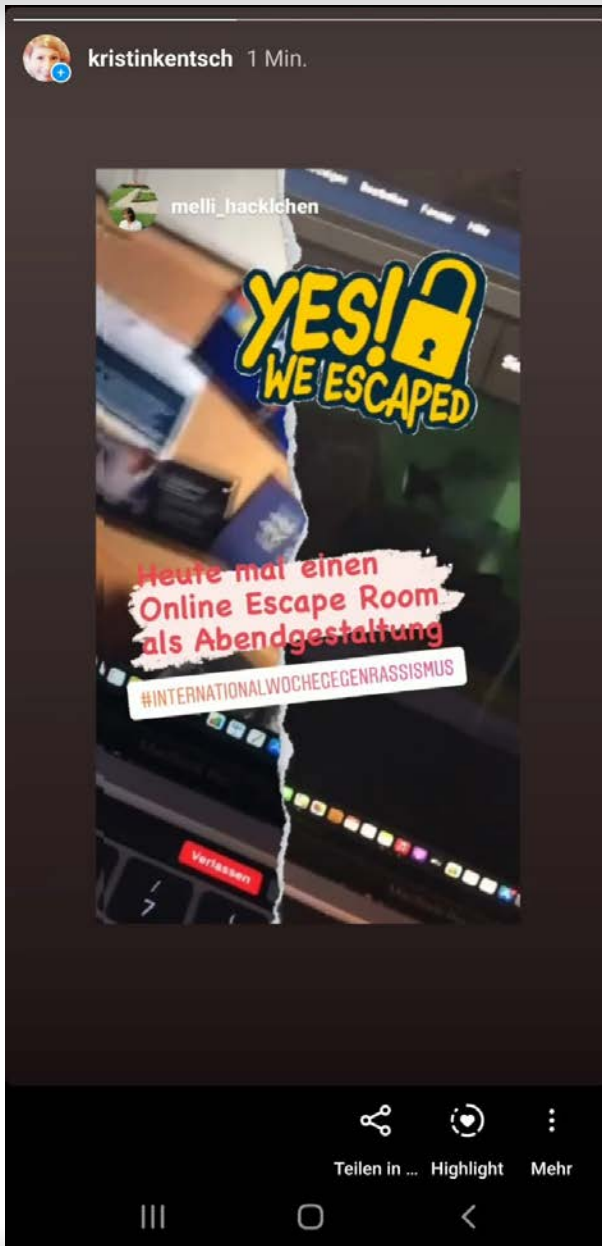


Escape Room Varianten

Mobiler Event Escape Room



- Thema anteasern, Aha-Effekte hervorrufen
- schweres Thema mit Spaß und Spannung verbinden
- Team Event -> Team Building



Escape Room Varianten

Virtueller Event Escape Room

Escape Room wird an beliebigem Endgerät gespielt.

Für eine Stunde buchbar.

Zusammenführung von heterogenen Teilnehmendengruppen.

4 – 6 Teilnehmende haben **45 Minuten** Zeit, gemeinsam Rätsel zu lösen und Spuren zu folgen.

Gruppen, die sich bereits kennen, können auch mehr Teilnehmende anmelden.

Escape Room Varianten

Virtueller Event Escape Room

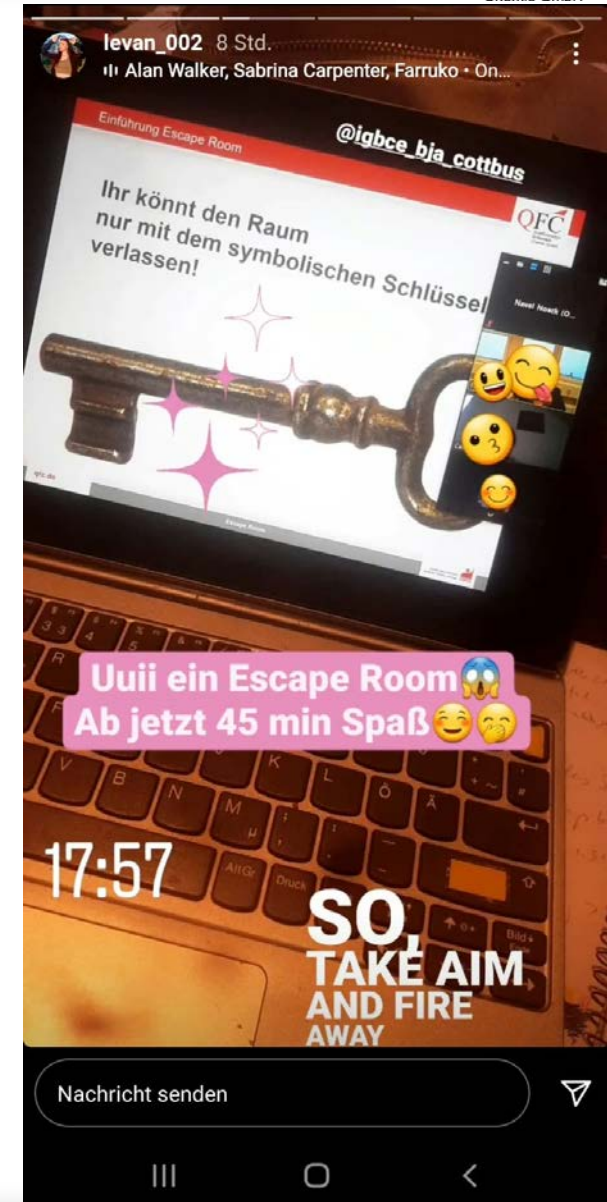
Preiswerte Alternative in der Zeit des Lockdowns.



Live Action Event

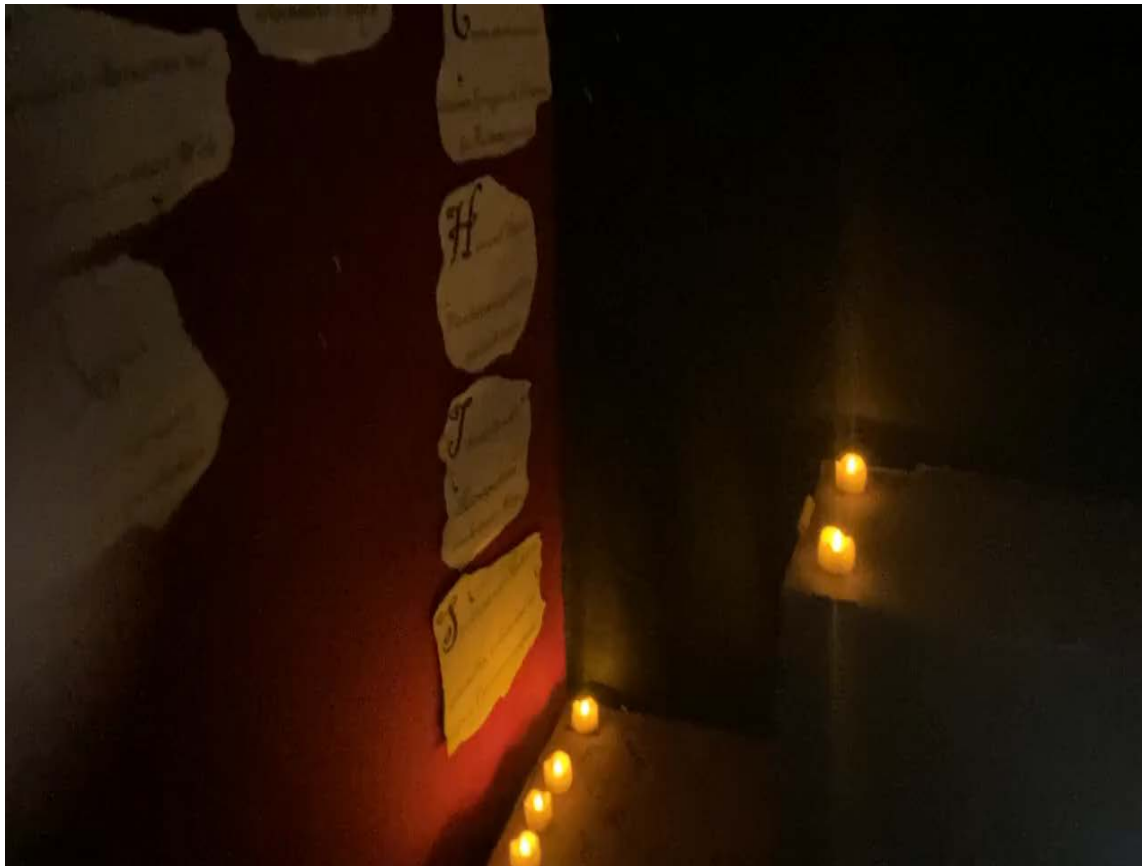
Ein Avatar und die Teilnehmenden gehen gemeinsam durch den physischen Raum.

Präsenz Team Event wird simuliert.



Escape Room Varianten

Virtueller Event Escape Room



Escape Room Varianten

Pädagogisch begleiteter, mobiler Escape Room

Zielgruppe: **Auszubildende**

3 – 4 stündige Schulung im Rahmen von unserer Bildungsinitiative „Coole Demokratie“

Thema ist Extremismus und Informationsverständnis.



Quelle: Demokratielabore
Förderrichtlinie „Demokratie leben“



pädagogische Ziele



Pädagogische Ziele

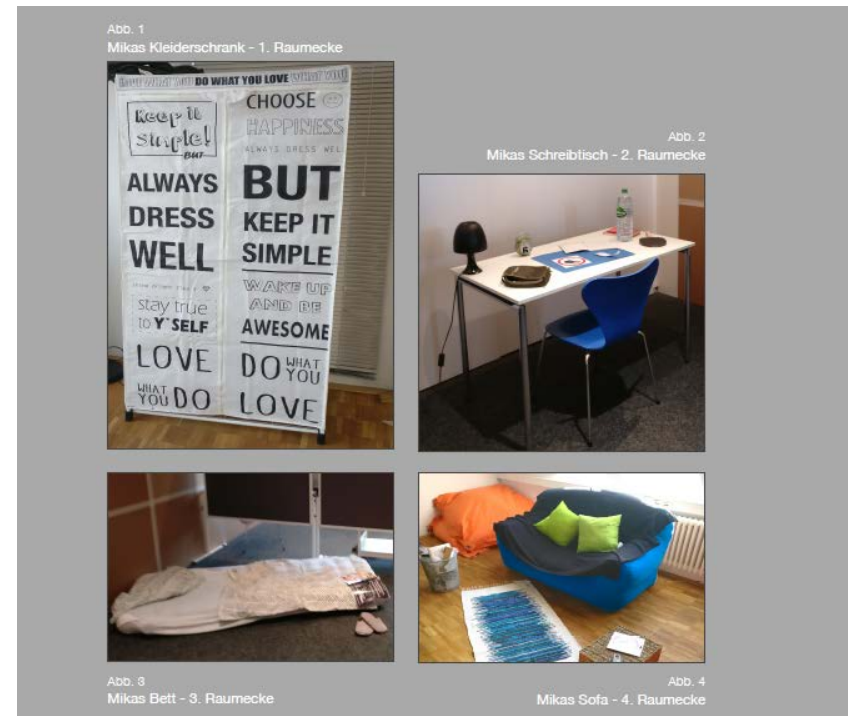
Event Escape Room

- niedrigschwelliger Impulsgeber
- durch Rätsel (gefährliches) Halbwissen aufdecken
- Anregung, sich intensiver mit der Thematik zu beschäftigen
- ❖ Team Building, Spaß und Action

Pädagogische Ziele

Pädagogisch begleiteter Escape Room

- Escape Room ist eine Simulation innerhalb einer Schulung
- Halbtägige Veranstaltung ist gut kombinierbar mit eigenen Workshops, um eine Ganztagsveranstaltung durchzuführen.



Quelle: Demokratielabore
Förderrichtlinie „Demokratie leben“



Ansprache der Zielgruppen

Ansprache von Interessent*innen

Mobile Escape Rooms

- Ansprechpartner*innen sind **Betriebe, schulische Institutionen** sowie **(unsere) Bildungszentren** und **Landesbezirke / Bezirke**
- kleinteilige Ansprache über **Direktansprache durch die politischen Sekretär*innen**
Werbe-Aktionen
Vorstellung auf **Delegierten-Veranstaltungen**



Ansprache von Interessent*innen

Virtueller Escape Room

- Vermarktung im Rahmen des unterjährigen Bildungsangebotes der Abteilung Bildung und der Bildungszentren
- **Mitglieder aus ganz Deutschland** finden sich für einstündige Veranstaltung zusammen
-> **heterogene Gruppenzusammensetzung**
- Funktionäre nutzen das Angebot für ihre Gremien insbesondere Bezirksjugendausschüsse
-> spannende Formate für umkämpfte Zielgruppe der jungen Ehrenamtlichen



Herausforderungen

Herausforderungen für mobilen Escape Room

Aufmerksamkeit und Interesse sind groß



großer Schritt bis zur tatsächlichen Durchführung

Angebotspreis

- Tagesveranstaltung zwischen 850 € und 1.200 € netto
- virtueller Escape Room für 70 € netto

Zeit

- Durchführung von Großveranstaltungen noch unklar
- Nachholbedarf in der Ausbildung

Herausforderungen für mobilen Escape Room

Entscheidung steht und fällt mit handelnden Personen

- **Interesse** der Landesbezirks- und Bezirksleiter*innen
- **Engagement** der politischen Sekretär*innen
- **Meinung** der betrieblichen Ansprechpartner*innen

- langen Atem behalten

- immer wieder nachhaken / in Erinnerung bringen



Freia Polzin

Fachsekretärin Demokratie

 Freia.polzin@qfc.de

 0511 7631 855

 qfc.de/escaperooms