

Titel: **Wenn die Fabrik auf den Schreibtisch passt: Wie 3D Druck und KI die Arbeits- und Produktionsbedingungen verändern.**

Seminar-Nr.: FST 326663254

Termin: 29.11. – 04.12.2026

Veranstalter: DGB Bildungswerk e.V., Politische Erwachsenenbildung

Veranstaltungsort: DGB Tagungszentrum Hattingen, Am Homberg 44-50, 45529 Hattingen

Seminarleitung: Carolin Hesidenz (Politische Bildnerin), Michael Bergmann (Politischer Bildner)

Die genannten Seminarleitenden führen das Seminar selbst durch. Die einzelnen Lerneinheiten werden von ihnen in inhaltlich-methodischer Weise gestaltet und abwechselnd, bisweilen auch gemeinsam durchgeführt. Zusätzliche, externe Referent*innen werden im Programm an entsprechender Stelle aufgeführt.

Sonntag

19.00 – 21.00 Uhr Seminarleitung durchgehend anwesend	Anreise bis 18:00 Uhr (Abendessen) / Seminarbeginn 19.00 Uhr Begrüßung der Teilnehmenden Vorstellung der Teilnehmenden und ihrer Erwartungen an das Seminar Vorstellung des Seminarprogramms
--	---

Montag

08.45 – 12.30 Uhr inkl. 15 Min. Pause	Die technologische Entwicklung Rückblick: Wie Technologien in den letzten 30 Jahren die Arbeitswelt verändert haben
--	--

- Produktivitätsexplosion
- Digitalisierung der Arbeit
- Was bedeutet Arbeit heute? Definitionen im Wandel

12.30 – 14.45 Uhr	Mittagspause
-------------------	--------------

14.45 – 18.00 Uhr inkl. 15 Min. Pause	Die Ökonomie des Digitalen
--	-----------------------------------

- Wie verdienen Technologieunternehmen Geld?
- Sharing Economy und Plattformkapitalismus

ab 18.00 Uhr	Abendessen
--------------	------------

Dienstag

08.45 – 12.30 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Vorbereitung auf das Planspiel “ Das virtuelle Unternehmen”

- Kennenlernen der nötigen Werkzeuge
- Praxis und Herausforderungen internationaler Arbeitsteilung

12.30 – 14.45 Uhr

Mittagspause

14.45 – 18.00 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Rahmenbedingungen für die Digitalisierung der Arbeit

- Open Source: Geben und Nehmen von Informationen
- Arbeiten zwischen Kooperation und Konkurrenz

ab 18.00 Uhr

Abendessen

Mittwoch

08.45 – 12.30 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Fortführung des Planspiels: Das virtuelle Unternehmen

- Produktion mit 3D-Druck
- Welche Chancen und Risiken bieten KI und Vibe-Coding

12.30 – 14.45 Uhr

Mittagspause

14.45 – 18.00 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Reflektion des Planspiels

Der Wert der Arbeit in unserer Gesellschaft

- Dämonisierung der Arbeiter*innenklasse oder warum wir Angst haben, arm zu sein
- Diskussion um das Bedingungslose Grundeinkommen: Leben jenseits der Arbeitsgesellschaft?

ab 18.00 Uhr

Abendessen

Donnerstag

08.45 – 12.30 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Zukunft der Arbeit

- Zukunftswerkstatt: Wie wir morgen arbeiten werden bzw. wollen
- Recht auf Arbeit
- Industrie 4.0
- Digitale Boheme

12.30 – 14.45 Uhr

Mittagspause

14.45 – 18.00 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Technologische Entwicklungen der nächsten Jahre

- Ambivalenzen digitaler Arbeit
- Entgrenzung vs. Kontrolle
- Kooperation vs. Zeitdruck
- Flexibilisierung vs. Verantwortungsverschiebung

ab 18.00 Uhr

Abendessen

Freitag

08.15 – 13.00 Uhr
inkl. 15 Min. Pause

Woran die Zukunft der Arbeit scheitern könnte ...

- 10 Standardsituationen der Technologiekritik
- Die kybernetische Gesellschaft
- Mensch-Maschine Schnittstelle

13.00 Uhr

Mittagspause und Abreise

Zielgruppe:

Alle politisch Interessierten

Lernziele:

Im Erwerb von Kenntnissen gemäß dem vorliegenden Themenplan und im Meinungsaustausch dazu sollen die Teilnehmenden ihre politische Urteilsfähigkeit sowie ein Problem- und Verantwortungsbewusstsein für ein demokratisches und solidarisches Gemeinwesen entwickeln und stärken, indem sie:

- die Geschichte der Digitalisierung kennenlernen und die Implikationen für die Arbeitswelt abschätzen können
- Open Source als alternativen Umgang mit Wissen verstehen lernen bei dem nicht nur Nehmen, sondern auch Geben praktiziert wird.
- Alternativen zu bisherigen Vorstellungen des Wirtschaftens und Arbeitens entwerfen und verstehen, dass für die Gestaltung der humanen Arbeitswelten jeder einzelne gefragt ist.

Methoden:

Referat, Unterrichtsgespräch, Simulation, Präsentation, Online-Recherchen, Lektüre, Übung am PC etc.

- Änderungen vorbehalten -